

AGILE FUNDAMENTALS

CORSO DI

FORMATORE: NICOLA MORETTO



Contattaci a info@gmates.tech

DESCRIZIONE

Ci sono vari modi per sviluppare prodotti tecnologici ed uno dei più noti in natura sono le metodologie agili. Ideati intorno agli anni 90 i metodi agili hanno portato un'innovazione lenta ma efficace nel mondo dello sviluppo software. La popolarità dei metodi agili ha contribuito ad una diffusione di queste pratiche massiva che ha portato alla community sia nuovi modi, moderni, di intendere l'agilità, che distorsioni dell'obiettivo originale. L'obiettivo originale dei metodi agili è di acquisire l'abilità di cambiare direzione di business in modo rapido ed indolore, detto in altre parole essere flessibili. Nel software cambiare direzione non è una cosa semplice perché richiede tecnica e un processo che lo abilita, l'agilità è pensata proprio per questa ragione.

Negli anni l'obiettivo dell'agilità di creare flessibilità nello sviluppo software è stato purtroppo annacquato da tool, processi che riportano al waterfall, e metodi che poco centrano con l'esigenza originale che permane nel mercato. Allo stesso tempo l'agilità da metodi per il solo sviluppo software si è estesa iniziando a parlare di management, business, HR e organizational design a tutto tondo.

Questo corso vuole ripensare all'agilità partendo dal messaggio originale identificando ad una moderna visione sull'agilità del futuro dal livello tecnico, al livello di processo, al management, fino alla struttura organizzativa.

MODALITA'

Il corso sarà quanto più interattivo possibile proponendo esercizi di gruppo per stimolare il pensiero su ogni concetto presentato. Inoltre il corso sarà un corso "no-slide", interamente disegnato dall'insegnante per permettere l'apprendimento attraverso l'emergere dei concetti.

Il corso ha una durata di 2 giorni (da 6 ore) in presenza in aula.



CONTENUTI

- *Introduzione all'agilità*

In questa prima parte del corso torneremo alle origini dell'agilità rispondendo alle domande: cosa ha spinto i creatori del manifesto a cercare un nuovo modo di sviluppare i prodotti tecnologici? E perché è ancora così attuale? Vedremo il manifesto agile e i principi dell'agilità e come essi possono aiutare un'organizzazione intera a sviluppare più rapidamente e in modo più flessibile.

- *L'agilità, un solo team*

L'Agilità in un singolo team è codificata oramai da anni con Scrum, ma ci sono delle attenzioni da tenere che se sottovalutate non consentono alle organizzazioni che imparano l'agilità attraverso Scrum di ottenere i benefici attesi. Analizzeremo il processo di scrum composto dagli eventi, i ruoli e le insidie che questo metodo porta inevitabilmente con sé. In questa sezione centrale del corso riguardo ai ruoli vedremo cosa significa Product Owner, quale è la composizione efficace di team, cosa significa Scrum Master, come cambia il management con l'agilità.

- *Scalare l'agilità*

All'inizio dell'avvento dell'agilità la narrativa era "non funziona con più di un team", ma la realtà di oggi è che la quasi totalità dei prodotti software ha una situazione di multi team da gestire. Negli anni sono emersi vari modi per scalare l'agilità e mantenere la flessibilità anche con più di un centinaio di sviluppatori su un unico prodotto. Durante questa sezione di corso vedremo quali sono i metodi migliori presenti analizzandoli e cercando di capire come adottarli nelle vostre organizzazioni. Estenderemo il concetto di agilità comprendendo come l'intero comparto organizzativo cambia con esso.

- *La gestione del requisito*

In questa ultima sezione del corso vedremo la differenza tra requisito pesante e requisito leggero, definendo cosa si intende in agilità per user story, come si scrivono e quali sono i ruoli coinvolti nella scrittura. Riguardo le user story vedremo anche quali sono le caratteristiche che determinano la loro bontà ed efficacia.



Seguiremo infine un esempio di ciclo di vita di un requisito dall'ideazione alla sua realizzazione.

OBIETTIVI

L'obiettivo del corso è offrire ai partecipanti spunti di riflessione e modalità di miglioramento per riuscire nel quotidiano a:

- ↑ collective process ownership: conoscere l'agilità permette una diffusione di responsabilità collettiva nel miglioramento del processo di sviluppo prodotto
- ↓ curva d'ingresso: quando è e come varia il tempo necessario per rendere operativa una nuova persona sul processo di agilità aziendale
- ↑ agilità: livello di comprensione di cosa significa agilità e di come adattarla al proprio contesto
- ↑ scaling: l'abilità di mantenere la flessibilità pur aumentando il numero di sviluppatori
- ↓ livello di Work in Progress: a quante feature in questo momento il team sta lavorando contemporaneamente, meno feature contemporanee significa più focus.

